© OpenStreetMap contributors
https://www.openstreetmap.org/copyright

uMap

Mappe personalizzate
sopra OpenStreetMap





ILS CASORATE SEMPIONE

Italian Linux Society

Il progetto

- È un editor web
- Creare una propria mappa
  - Sovrapponendola ad OSM
  - Senza modificare OSM
  - Identificata da una URL (condivisibile, sito web...)
- Home page del software https://umap-project.org/
  - Ha più di 10 anni
  - Python + Django



Il servizio

- Non installiamo, è un servizio disponibile sul web
- Useremo un’istanza in Italiano
  - https://umap.openstreetmap.fr/it/
- Non è l’unica
  - Stesso software, ospitato da diverse entità
  - Alternative sono elencate qui https://wiki.openstreetmap.org/wiki/UMap



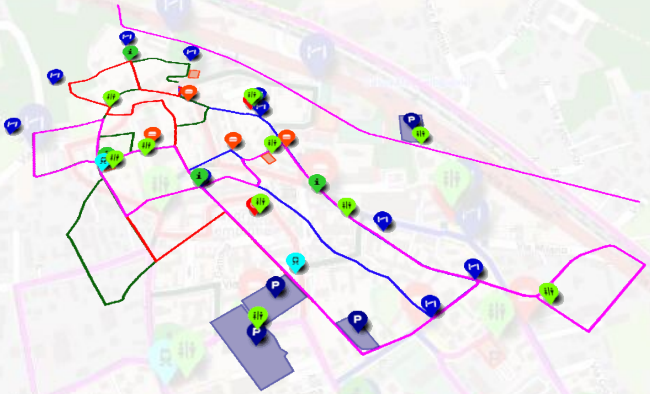
Come funziona

- Sovrapporre ad OSM una propria mappa
  - OSM rimane **sul fondo** (tiles)
  - **Sopra** si disegna la mappa (vettoriale)
  - Sono livelli **differenti**
- Anche il **sopra** è composto da livelli



Esempio: la mappa per San Tito

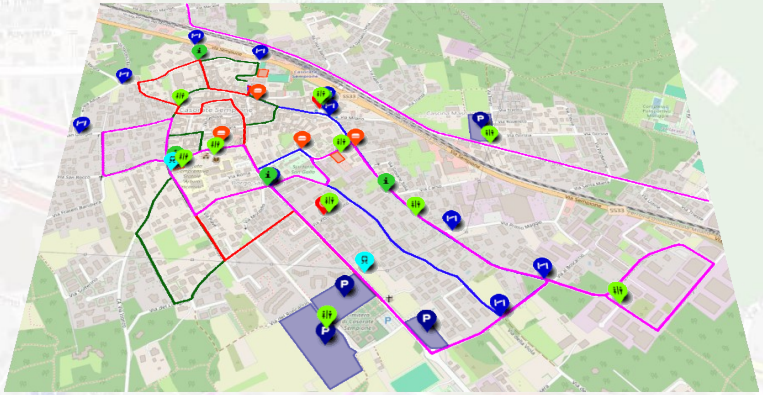
Oggetti vettoriali



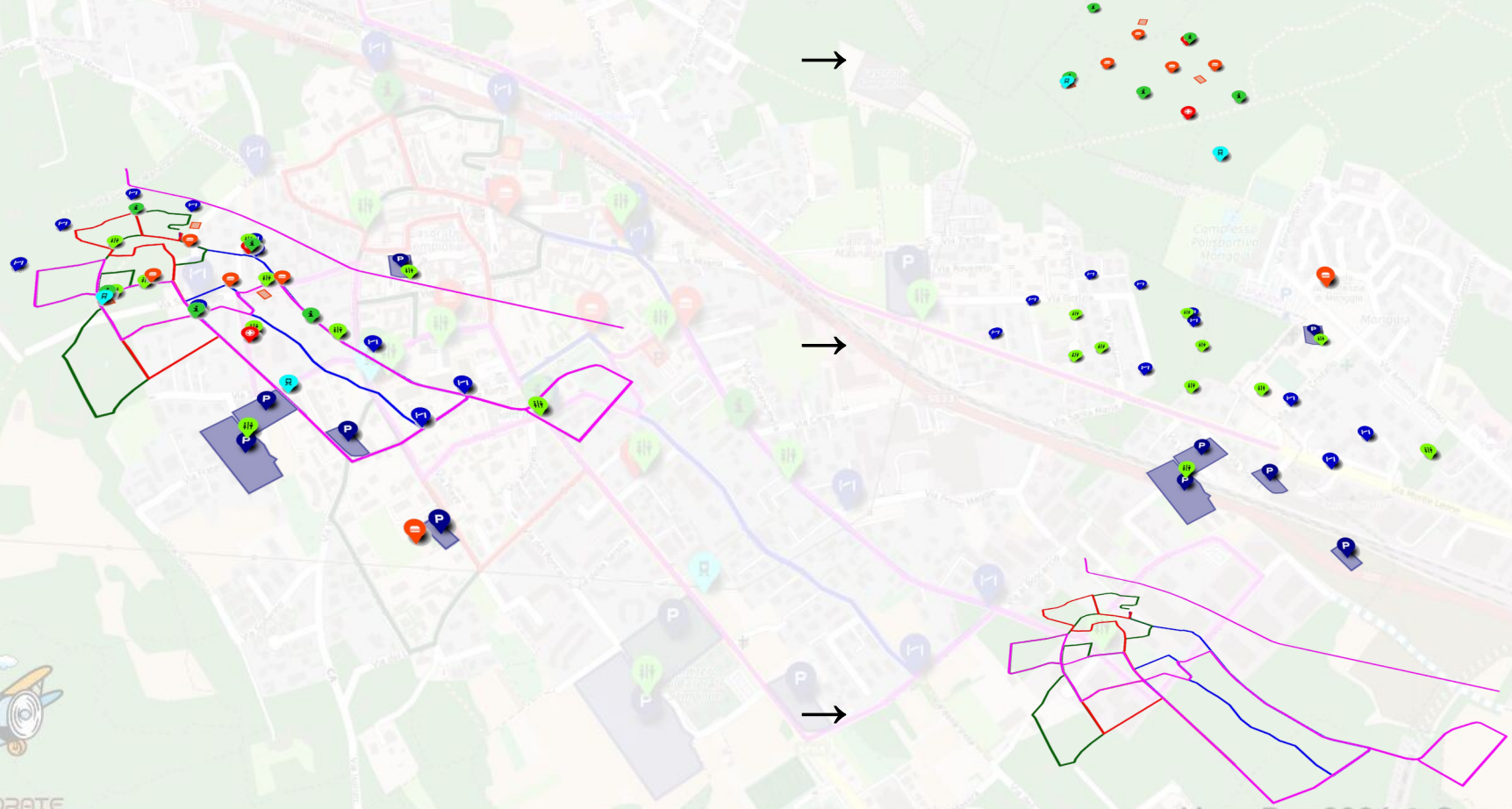
Le tiles di OSM



=



I livelli del livello “sopra”



Cominciamo!

- https://umap.openstreetmap.fr/it/
  - Creazione anonima
  - Dashboard utente
- Utente visitatore
  - Il pannello di sinistra
- L’editor:
  - La barra in alto
  - Il pannello di destra
  - Il menù contestuale
- Disegnare
  - Marcatore
  - Polilinea
  - Poligono
- Proprietà degli oggetti
- Livelli
- Importazione



